



Kopya Hakkı © 2005 The European Computer Driving Licence Foundation Ltd

Tüm haklar mahfuzdur. Bu yayının hiçbir kısmı ECDL Kuruluşundan izin almadan hiçbir şekilde çoğaltılamaz. Çoğaltım talepleri yayıncıya yapılmalıdır.

**The European Computer Driving Licence Foundation Ltd
Third Floor, Portview House, Thorncastle Street
Dublin 4
İrlanda**

Tel: + 353 1 630 6000

Faks: + 353 1 630 6001

E-posta: e-citizen@ecd.com

URL: <http://www.ecdl.com>

ECDL Syllabus belgelerinin resmi sürümü aşağıdaki ECDL web sitesinde Syllabus bölümünde yayınlanır.

<http://www.ecdl.com>

İrlanda'da hazırlanmıştır ECDL WebStarter Module

Modül Hedefleri:

ECDL WebStarter modülü Adayın bir web sayfasını oluşturmaya ve anahtar web yayıncılık kavramlarını anlamasını gerektirir. Aday temel HTML prensiplerinin bazılarını anlayacak ve basit kodlama görevlerini yapabilecektir. Ayrıca, Adaydan web sayfaları oluşturmaya, metin biçimlemesi, çerçeveler kullanması, form ve tablolar oluşturmaya istenilir. Aday web üzerinde web sitesi de yayınlatabilir. Ayrıca, bir web sitesinde görüntülerle çalışabilecek ve kaydedebilecektir ve web yayıncılığına ilişkin hukuk ve güvenlik konularını değerlendirecektir. Bir bilgisayarda çalışırken dosya yönetimi ile birlikte dosya açmak, kapamak gibi anahtar uygulama yetenekleri bu modül için bir ön gereklilik olarak düşünülmüştür.

Ref.:SWGP1-WSV1.5

Kopya Hakkı © 2005 The European Computer Driving Licence Foundation Ltd

1.1 Web Kavramlar

1.1.1 Anahtar Terimler

- 1.1.1.1 Web ve Internet terimlerini tanımlayınız. Her birinin anahtar özelliklerini tanımlayınız. Web bir Internet hizmetidir. Web Internet üzerinde bağlantılı html dilinde yazılmış metin belgelerinden oluşmuştur.
- 1.1.1.2 Tarayıcı, web (ağ) sunucusu terimlerini tanımlayınız ve anlayınız. Bir ağ sunucusunda saklanan içeriğe erişmekte bir tarayıcı kullanılır.
- 1.1.1.3 URL terimini tanımlayınız ve anlayınız.
- 1.1.1.4 Protokollerin kullanılmasını tanımlayınız ve anlayınız. Kullanıldıklarında ana protokoller arasındaki farkları ayırt ediniz: TCP/IP, HTTP, HTTPS, FTP.

1.1.2 Web üzerinde bilgiler tanımlayınız: güncelleme kolaylığı, seyirci ile etkileşim.

- 1.1.2.1 Web üzerinde yayıncılık bilgilerinin ana faydalarını Ucuz olması, büyük kitlelere erişim vermesi, seyirci ile etkileşim.
- 1.1.2.2 Hiper bağlantı terimini tanımlayınız ve anlayınız.

1.2 HTML

1.2.1 HTML Prensipleri

- 1.2.1.1 *HTML* terimini tanımlayınız ve anlayınız. HTML düz metin biçiminde yazılan bağımsız yazılımdır.
- 1.2.1.2 HTML sitesi bir yükselme yapısıyla oluşmuştur.
- 1.2.1.3 W3C konsorsiyumun HTML tavsiyelerini anlayınız. Bu tavsiyelerin yararlarını anlayınız: Tarayıcılarla web sitesinde çalışabilme ve engellilere ulaşabilme

1.2.2 Basit bir sayfa oluşturma

- 1.2.2.1 Bir web sayfası yerleşimine genel işaretleme etiketleri kullanmak: <HTML>, <head>, <title>, <body>, <hr>, ,
- 1.2.2.2 Paragraf stilleri uygulamak.
- 1.2.2.3 Koyu, italik yazı biçimi stilleri kullanmak
- 1.2.2.4 Renk, görünüm ve yazı büyüklüğü ayarlamak

1.2.2.5 Tarayıcıda web sayfa kaynak kodunu görmek

1.3 HTML

1.3.1 Editor kullanılması

1.3.1.1 HTML editör kullanarak yeni bir dosya oluşturunuz.

1.3.1.2 Site görünümleri arasında değişim yapınız.

1.3.2 Metin Girişi ve Biçimleme

1.3.2.1 Arial, Times, Courier, Helvetica gibi web tarayıcılarında . görünen yazı tiplerini seçiniz

1.3.2.2 Yerleştirme, metin düzeltme

1.3.2.3 Mutlak,ilişkin yazı tipi büyüklüğünün kullanılması

1.3.2.4 Metin biçimleme uygulamak Kalın, eğik

1.3.2.5 Metne farklı renkler uygulamak

1.3.3 Paragraf ve Sayfa Biçimleme

1.3.3.1 Paragraf özelliklerini ayarlamak: Hizalama, paragraf başları

1.3.3.2 Bir paragraf kesme, satır kesme

1.3.3.3 Sayfa rengi uygulama

1.3.3.4 Sayfaya link rengini değiştirme

1.3.3.5 Bir sayfaya arka zemin görüntüsü eklemek

1.3.3.6 Sayfa kenarlarını ayarlama Üst, sol

1.3.3.7 Sayfaya isim verme ve değiştirme

1.3.3.8 CSS terimini ve kullanımını tanımlayınız ve anlayınız (kademeli tablo halinde)

1.3.4 Bağlantılar

1.3.4.1 Bir dosyaya bir bağlantı eklemek: Metinden, görüntüden

1.3.4.2 Web adresine bir bağlantı eklemek: Metin,görüntü eklemek

1.3.4.3 Bir e postaya bir bağlantı eklemek: Metin, görüntü

1.3.4.4 Hedef bağlantıyı tanımlayınız: aynı pencere, yeni pencere, çerçeve

1.3.5 Tablolar

1.3.5.1 Bir tablo yerleştirme, silme

1.3.5.2 Tablo Hizalama Sola, merkeze, sağa

- 1.3.5.3 Sıra ve sütun yerleştirme, silme
- 1.3.5.4 Hücreleri Birleştirme Bölme
- 1.3.5.5 Sütun Genişliği, sıra yüksekliğini değiştirmek
- 1.3.5.6 Hücrelerin, tüm tablonun arka zemin rengini değiştirmek
- 1.3.5.7 Bir tabloya bir arka zemin grafik, görüntü yerleştirmek
- 1.3.5.8 Tablo sınır genişliğini değiştirmek
- 1.3.5.9 Tablo sınırlarını gizlemek göstermek
- 1.3.5.10 Hücre doldurma
- 1.3.6 Çerçeveler
 - 1.3.6.1 Çerçeve terimini tanımlayınız ve anlayınız.
 - 1.3.6.2 Çerçeveler şablonu seçmek
 - 1.3.6.3 Çerçeve setinde çerçevelerin yerleşimini tanımlamak
 - 1.3.6.4 Çerçeve setinde mutlak, bağıl çerçeve ölçülerini tanımlamak
 - 1.3.6.5 Çerçeve elementleri için isimleri tanımlamak
 - 1.3.6.6 Yuvalı çerçeve setleri oluşturmak
 - 1.3.6.7 Çerçeve setinde çerçeve sayfaları dahil etmek
 - 1.3.6.8 Çubuk kaydırma seçeneklerini ayarlamak Gerekliğinde daima göster, hiç gösterme, göster
 - 1.3.6.9 Çerçeveler ve içerik arasında minimum marj ayarları
 - 1.3.6.10 Kenar seçenekleri Kenar sınır genişliği, sınırsız, sınır rengi
- 1.3.7 Basit Formlar
 - 1.3.7.1 Bir sayfaya bir form yerleştirmek
 - 1.3.7.2 Tek çizgi, çoklu çizgi metin alanları oluşturmak
 - 1.3.7.3 Metin alanı için başlangıç değeri koymak
 - 1.3.7.4 Sunum ve yeniden başlatma düğmeleri eklemek
 - 1.3.7.5 Sunum ve yeniden başlatma düğmeleri için özellikler veya eylemler eklemek
 - 1.3.7.6 Form alan seçeneklerini kullanmak: Açılır pencere,

işaretleme kutusu, radyo düğmesi

- 1.3.7.7 Form alan özelliklerini kullanmak: Açılır pencere, işaretleme kutusu, radyo düğmesi

1.4 Görüntüler

1.4.1 Görüntü Biçimleri ve Ölçü

- 1.4.1.1 Genel Görüntü Biçimleri: GIF, JPEG, BMP, PNG.
Ana Özellikleri Sıkıştırma
Kalitesi, her biçimin uygun kullanımı.

- 1.4.1.2 İndirme süresinde görüntü büyüklüğü etkisi

1.4.2 Görüntüleri İşlemek ve kaydetmek

- 1.4.2.1 Bir sürücüde bir bölgeye bir web sayfasından görüntü kaydetmek.

- 1.4.2.2 Bir sürücüde bir bölgeye bir ekran yakalamak ve kaydetmek.

- 1.4.2.3 HTML sayfasına görüntü yerleştirmek

- 1.4.2.4 Görüntü niteliklerini ayarlamak: Büyüklük, sınır, hizalama, alternatif metin

1.5 Yükleme

1.5.1 Web sayfası yüklemek

- 1.5.1.1 Web sunucusuna bir web sayfasını yüklemek

- 1.5.1.2 Bir sunucuya bir web sitesi yüklemek

1.6 Hukuk

1.6.1 Hukuk ve Güvenlik

- 1.6.1.1 Web sayfalarında görünen görüntülerin, metin, seslerin sahiplik hakları

- 1.6.1.2 Web sitesi içeriğinin bulunduğu ülke kanunlarına tabi olduğunu anlamak

1.6.2 Güvenlik

- 1.6.2.1 Virüslerin bilgisayar sistemine girme yollarını tanımlayınız

- 1.6.2.2 Virüslerin yayılma önlemlerini tanımlayınız: Antivirüs yazılımı kullanmak, virüs tanımlarını güncel tutmak, Antivirüs yazılımıyla virüslerin diskleri tarayarak kaldırılabilceğini anlamak

- 1.6.2.3 Ateş duvarı terimini tanımlayınız ve anlayınız. Ateş duvarının virüs bulaşmasına karşı koruyamayacağını anlamak

- 1.6.2.4 Çerez terimini tanımlayınız ve anlayınız. Bir çerezin



gizliliđi ortaya ıkarabileceđini anlamak

1.6.2.5 Sayısal sertifikaların kullanımını tanımlamak ve anlamak.